

Trabajar con objetos vectoriales

Un objeto vectorial es un elemento gráfico cuya forma se define mediante un trazado. La forma de un trazado de vectores se determina por los puntos que atraviesa. El color del trazo de los objetos vectoriales sigue su trazado y el relleno ocupa el área interior del mismo.

Podemos crear varios objetos vectoriales a la vez en Draw y realizar varias funciones como agrupar, desagrupar o exportar.

Agrupar: Seleccionamos las figuras y clic derecho/Agrupar. Las figuras agrupadas, para Draw son una única figura.

Desagrupar: Seleccionamos las figuras agrupadas y clic derecho/Desagrupar.

Cambiar de color: haremos clic en cualquier parte de la figura y utilizaremos la barra lateral (Si no está visible menú Ver/Barra Lateral). Opción *Color* y escogeremos el color que queramos.

Exportar/Guardar: Archivo/Exportar, elegimos el formato en que se desea exportar (botón "Formato de" y elegiremos la opción ".jpg, .jpeg..." o para seguir editando el documento en otro momento "Archivo/Guardar como" y se guardará en formato ODF (.odg).

Herramientas de dibujo

Barra de dibujo

En la barra de dibujo se encuentran la totalidad de herramientas para realizar cualquier dibujo en Draw.

A continuación vamos a ver las distintas herramientas de las que se compone la barra de dibujo de Draw (de izquierda a derecha):

Cursor: Herramienta de selección, permite seleccionar objetos para cambiar sus propiedades.

Línea: Permite dibujar líneas rectas de tamaño variable.

Línea con flecha final: Permite dibujar líneas rectas de tamaño variable con punta de flecha.

Rectángulo: Se utiliza para hacer rectángulos de tamaño variable.

Elipse: Se utiliza para hacer elipses de tamaño variable definido por el usuario.

Texto: Se utiliza para introducir textos en los dibujos Draw.

Curva: Permite dibujar curvas y polígonos rellenos y sin rellenar.

Conector: Se pueden dibujar múltiples tipos de conectores, con diferentes tipos de terminaciones (flechas, puntos o cuadrados) y de líneas (rectas, curvas, zig-zag).

Líneas y flechas: Permite dibujar líneas y flechas con diferentes tipos de puntas.

Formas básicas: Permite dibujar formas básicas: rectángulos, cuadrados...

Formas de símbolos: Permite dibujar símbolos de todo tipo.

Flechas de bloque: Permite añadir todo tipo de flechas.

Diagrama de flujos: Permite añadir distintos elementos que conforman los diagramas de flujos.

Lamadas: Permite dibujar los también conocidos como bocadillos de cómic.

Estrellas: Para dibujar estrellas o dibujos que tengan formas especiales.

Puntos: Sacaremos los cuadritos, que permiten cambiar la forma o el tamaño de un dibujo.

Puntos de adhesión: Todos los objetos de Draw los tienen asociados, si bien no se hacen visibles hasta que activamos este botón. La gran mayoría tienen 4 conectores asociados, aunque gracias a este botón de la barra de herramientas podemos ampliarlos.

Galería de Fontwork: Permite realizar títulos con diferentes formatos.

A partir de archivo: Permite insertar fotos que estén en tu disco duro.

Galería: Muestra todas las imágenes que por defecto tiene Draw.

Activar o desactiva Extrusión: hará que una superficie plana de un objeto 2D seleccionado se convierta en 3D. No se crea otro tipo de objeto, sino que seguirá manteniendo las mismas propiedades anteriores. Si volvemos a pulsar el botón, la vista 3D se desactivará.

Trazos, contornos y sus propiedades

Los objetos vectoriales en Draw poseen infinidad de posibilidades en cuanto a trazos y otras características. Con unos pequeños ajustes, podemos conseguir un resultado final más satisfactorio.

Otras propiedades muy utilizadas en Draw son duplicar objetos o disolverlos. Estas propiedades son muy fáciles de elaborar y el resultado final es muy vistoso y atractivo. Comprobémoslo viendo los diferentes trazos, modificando objetos, insertando imágenes y rotando objetos.

Trazos

Para ello, crearemos un rectángulo y nos fijaremos en apartado de *Línea* dentro del panel *Propiedades* de la Barra Lateral.

Como podemos ver, en este apartado aparecerán las diferentes propiedades para cambiar el trazo de línea mediante los siguientes apartados:

- **Anchura:** Permite cambiar el grosor del borde.
- **Color:** Podemos cambiar el color del trazo.
- **Transparencia:** Nos permite modificar la transparencia del borde.
- **Estilo:** Corresponde a las distintas formas de línea (Continua, discontinua y otros).

Podremos configurar estos parámetros hasta conseguir el borde deseado.

El trazo ahora es discontinuo y hemos aumentado su grosor para hacerlo más visible.

Posición: Pulsaremos con el botón derecho sobre cualquier cuadrado del área de la figura que queremos modificar.

En este menú, dentro de “**Organizar**” podremos: **Traer al frente**, **Enviar atrás** o **Traer adelante**.

Insertar imagen: Clicaremos en el icono de “A partir de archivo” y seleccionaremos el archivo deseado.

Girar: Pulsaremos en cualquier punto del área de la imagen para activar el panel “*Propiedades*” de la Barra Lateral. Nos fijaremos en “**Posición y tamaño...**” para modificar nuestro dibujo, modificaremos los grados en el apartado “giro”.

Curvas

La herramienta “**Curva**” en Draw permite dibujar líneas curvas constituidas por uno o más segmentos lineales. En Draw podemos editar las curvas de varias maneras: añadir puntos, eliminar puntos, cerrarlas, dividir las, definir el ángulo, realizar una transición simétrica y muchas otras más.

Dentro del menú “**Curva**” podemos ver los diferentes tipos de curvas que disponemos (con relleno o sin

él).

Crear curva: Mantendremos pulsado el botón izquierdo hasta llegar al tamaño deseado. Vamos a ver unos ejemplos.

Tipos de curvas:

- Curvado, con relleno y sin relleno
- Polígono, con relleno y sin relleno
- Polígono (45°), con relleno y sin relleno
- Línea a mano alzada, con relleno y sin relleno

Modificar curvas:

Pulsaremos con el botón derecho en cualquier cuadrado verde del área de la figura para desplegar el menú de opciones. En este, seleccionaremos la opción **“Modificar puntos”**.

Una vez seleccionado, los puntos verdes pasarán a ser azules. Seleccionaremos uno de esos puntos y manteniendo pulsado el botón izquierdo moveremos el ratón para editar la curva, así podremos modificar el dibujo a nuestro gusto.

También podemos añadir puntos al objeto con el icono **“Insertar puntos”** en el menú flotante **“Editar puntos”** seleccionado, haremos clic en cualquiera de las líneas en las que queramos añadir un punto.

Figuras

Las formas básicas son las más utilizadas, un conjunto de figuras geométricas en dos y tres dimensiones que nos facilitan mucho el trabajo.

Formas básicas

Haremos clic en la barra de dibujo y seleccionaremos la figura básica que queramos. Pulsaremos en el área de trabajo con el botón izquierdo y arrastraremos hasta obtener el tamaño deseado.

Formas de símbolos

Pulsaremos la pestaña correspondiente a **“Formas de símbolos”** para desplegar su menú. Allí seleccionaremos el símbolo deseado y lo colocaremos en el área de trabajo mediante el método de pinchar y arrastrar.

Figuras 3D

Crearemos una figura, haremos clic en un punto del área de dibujo y arrastraremos hasta conseguir el tamaño deseado.

Para convertirla en una imagen de 3D, pulsaremos sobre el botón **“Extrusión”** colocado en la barra de herramientas y la imagen se convertirá en 3D. Aparecerán las herramientas **“Configuración 3D”** al activar la extrusión, con las que podremos rotar la imagen, cambiar la profundidad,...